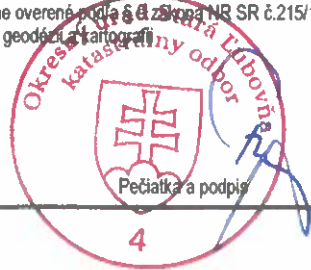




**Spoplatnené v zmysle zákona  
NR SR č. 145/1995 Z. z.  
o správnych poplatkoch**

Geometrický plán je podkladom na právne úkony, keď údaje doterajšieho stavu výkazu výmer sú zhodné s údajmi platných výpisov z katastra nehnuteľností

Vyhotovitel <b>GEODÉZIA-GEOTA s.r.o.</b> MIROSLAV GLADIŠ Nám.gen. Štefanika 531/6 email: gladissamino@gmail.com IČO: 45310084	Kraj <i>Prešovský</i>	Okres <i>Stará Ľubovňa</i>	Obec <i>Šarišské Jastrabie</i>
	Katastr. územie <i>Šarišské Jastrabie</i>	Číslo plánu <i>28/2026</i>	Mapový list č. <i>VKM</i>
<b>GEOMETRICKÝ PLÁN</b> na oddelenie pozemku p.č. 550/4.			
Vyhotovil	Autorizačne overil		Úradne overil
Dňa: <i>23.04.2026</i>	Meno: <i>Miroslav Gladiš</i>	Dňa: <i>23.04.2026</i>	Meno: <i>Ing. Jarmila Fimentová</i>
Nové hranice boli v prírode označené <i>plotom</i>	Náležitosťami a presnosťou zodpovedá predpisom		Dňa: <i>12. 05. 2026</i>
Záznam podrobného merania (meračský náčrt) č. <i>669</i>			Číslo: <i>67-227/2026</i>
Súradnice bodov označených číslami a ostatné meračské údaje sú uložené vo všeobecnej dokumentácii			





544

d  
546/2

547/3

d  
548/2

d  
547/2

d  
550/4

d  
550/3

#  
1105/1

#  
550/1

#  
1105/7

2.27

-6.56

-8.29

-12.30

7.88

e

s

s

s

s



VÝKAZ VÝMER															
Doterajší stav					Zmeny					Nový stav					
Číslo			Výmera		Druh pozemku	Diel	k parcele číslo	m <sup>2</sup>	od parcely číslo	m <sup>2</sup>	Číslo parcely	Výmera		Druh pozemku	Vlastník (iná opráv. osoba) adresa (sídlo)
PK vložky	parcely											ha	m <sup>2</sup>		
LV	PK	KN	ha	m <sup>2</sup>								ha	m <sup>2</sup>	kód	
<b>STAV PRÁVNY JE TOTOŽNÝ S REGISTROM CKN</b>															
1873		550/1		780	zastav.pl.						550/1	721		zastav.pl. 22	doterajší
											550/4	59		zastav.pl. 18	Marek Chovanec
Spolu				780								780			

Legenda: kód spôsobu využívania pozemkov:

22 - Pozemok, na ktorom je postavená inžinierska stavba – cestná, miestna a účelová komunikácia, lesná cesta, poľná cesta, chodník, nekryté parkovisko a ich súčasť

18 - Pozemok, na ktorom je dvor

