

**VŠEOBECNE ZÁVÄZNÉ NARIADENIE
OBCE ZBUDSKÉ DLHÉ**

**O STANOVENÍ SPRÁVNEHO POPLATKU
K ŽIADOSTI O SÚHLAS NA POUŽITIE PYROTECHNICKÝCH VÝROBKOV
NA ÚZEMÍ OBCE ZBUDSKÉ DLHÉ**

NÁVRH



Obec Zbudské Dlhé, v súlade s ustanovením § 6 odsek 1 zákona SNR č. 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších predpisov (ďalej aj „zákon o obecnom zriadení“) a v súlade s ustanovením § 53 odsek 5 zákona č. 58/2014 Z. z. o výbušninách, výbušných predmetoch a municii a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej aj „zákon o výbušninách“) vydáva

VŠEOBECNE ZÁVÄZNÉ NARIADENIE

číslo __/2024

O STANOVENÍ SPRÁVNEHO POPLATKU K ŽIADOSTI O SÚHLAS NA POUŽITIE PYROTECHNICKÝCH VÝROBKOV NA ÚZEMÍ OBCE ZBUDSKÉ DLHÉ

§ 1

Predmet úpravy

Všeobecne záväzné nariadenie o stanovení správneho poplatku k žiadosti o súhlas na použitie pyrotechnických výrobkov na území obce Zbudské Dlhé (ďalej aj „nariadenie“) stanovuje správny poplatok, ktorého úhrada je jednou z podmienok¹ pre rozhodovanie obce Zbudské Dlhé o použití pyrotechnických výrobkov kategórie F2 a F3 na území obce Zbudské Dlhé.

§ 2

Základné ustanovenia

Obec Zbudské Dlhé (ďalej aj „obec“) stanovuje správny poplatok pri výkone samosprávy.²

§ 3

Správny poplatok

Správny poplatok k žiadosti o súhlas na použitie pyrotechnických výrobkov kategórie F2 a F3 ktorých použitie nie je zakázané,³ v období od 2. januára do 30. decembra príslušného kalendárneho roka obec Zbudské Dlhé stanovuje na: 250,00 €.

§ 4

Záverečné ustanovenia

Na tomto nariadení sa uznieslo Obecné zastupiteľstvo obce Zbudské Dlhé na svojom zasadnutí dňa _____ 2024.

§ 5

Toto nariadenie bolo vyhlásené vyvesením dňa _____ 2024.

¹ § 53 odsek 5 zákona o výbušninách

² § 4 odsek 4 zákona o obecnom zriadení

³ § 53 odsek 2 zákona o výbušninách



§ 6

Všeobecne záväzné nariadenie o stanovení správneho poplatku k žiadosti o súhlas na použitie pyrotechnických výrobkov na území obce Zbudské Dlhé nadobúda účinnosť dňa _____ 2024 (alebo 15-tým dňom od vyvesenia).

František Kopej
starosta obce